**Algoritma**

1.Mencari Kelipatan Persekutuan Terkecil dari 3 dan 4

Algoritma: Langkah pertama : Temukan faktor terbesar yang sama antara dua angka (FPB).

Langkah Kedua: Hitung Kelipatan Persekutuan Terkecil dengan rumus:

Pseudecode: 1. Mulai

2. Input a = 3, b = 4

3. Tentukan Faktor Persekutuan Terbesar dari a dan b menggunakan algoritma Euclid:

4. Hitung Kelipatan Persekutuan Terkecil : (a \* b) / FPB

5. Output hasil Kelipatan Persekutuan Terkecil

6. Selesai

2. Menukar Posisi Dua Variabel (Manggis dan Jeruk di Mangkok)

Algoritma: Langkah 1: Gunakan piring ketiga sebagai tempat sementara.

Langkah 2: Pindahkan Apel dari piring 1 ke Mangkok 3.

Langkah 3: Pindahkan Jeruk dari piring 2 ke Mangkok 1.

Langkah 4: Pindahkan apel dari piring 3 ke Mangkok 2.

Pseudecode: 1. Mulai

2. Input x = "Apel" (Mangkok1), y = "Jeruk" (Mangkok2)

4. Set x = y

5. Set y = x

6. Output nilai x dan y setelah ditukar

7. Selesai

3. Menghitung Luas Segitiga (Alas = 25, Tinggi = 30)

Algoritma: Langkah 1: Diketahui alas = 25, tinggi = 30.

Langkah 2: Masukkan nilai alas dan tinggi

Langkah 3: Hitung luas segitiga dengan rumus alas\*tinggi/2

Langkah 4: Tampilkan hasil perhitnugan

Pseudecode: 1. Input alas = 25, tinggi = 30

2. Hitung luas segitiga: Luas = (alas \* tinggi) / 2

3. Output hasil luas

4. Selesai

4. Menghitung Luas Jajar Genjang (Panjang = 5, Tinggi = 3)

Algoritma: langkah 1: Diketahui panjang= 5 dan tinggi= 3

langkah 2: Hitung luas jajar genjang dengan rumus panjang\*tinggi

langkah 3: Cetak hasil perhitungan luas jajar genjang

Pseudecode: 1. Mulai

2. Input panjang = 5, tinggi = 3

3. Hitung luas jajar genjang: Luas = panjang \* tinggi

4. Output hasil luas

5. Selesai

5. Menghitung Volume Tabung (Jari-jari = 3, Tinggi = 5)

Algoritma: Langakah 1: Masukkan jari" tabung= 3 dan tinggi= 5

langkah 2 : Hitung volume tabung menggunakan rumus Volume = π \* (jari-jari^2) \* tinggi

langkah 3: Cetak hasil perhitungan volume tabung

Pseudecode: 1. Input jari-jari = 3, tinggi = 5

2. Hitung volume tabung: Volume = π \* (jari-jari^2) \* tinggi

3. Output hasil volume

6. Menghitung Volume Kerucut (Diameter = 5, Tinggi = 4)

Algoritma: langkah 1: Masukkan diameter dan tinggi kerucut

langkah 2: Hitung jari" kerucut menggunakan rumus diameter/2

langkah 3: Hitung volume kerucut menggunakan rumus (1/3) \* π \* (jari-jari^2) \* tinggi

langkah 4: Cetak hasil perhitungan volume kerucut

**Pseudecode:**

1. Input diameter = 5, tinggi = 4

2. Hitung jari-jari: jari-jari = diameter / 2

3. Hitung volume kerucut: Volume = (1/3) \* π \* (jari-jari^2) \* tinggi

4. Output hasil volume

[16.23, 7/9/2024] Satrio: # Langkah 1: Masukkan Angka Pertama

angka\_pertama = float(input("Masukkan angka pertama: "))

# Langkah 2: Masukkan Angka Kedua

angka\_kedua = float(input("Masukkan angka kedua: "))

# Langkah 3: Buat Kondisi Pertama

if angka\_pertama > angka\_kedua:

print("Angka terbesar adalah:", angka\_pertama)

# Langkah 4: Buat Kondisi Kedua

elif angka\_kedua > angka\_pertama:

print("Angka terbesar adalah:", angka\_kedua)

# Langkah 5: Jika kedua angka sama

else:

print("Kedua angka sama besar.")